

オリジナルLive2dモデル の制作

2GDI 26 新倉正太郎

活動概要

- テーマ：髪の長い、少しクールな印象の女性Live2dモデルの制作。
- 制作物：キャラクター設定、三面図、モデル本体、ショート動画
- 参考にしたキャラクターはIRySとIA。
- 肩を出したモデルに決定した。



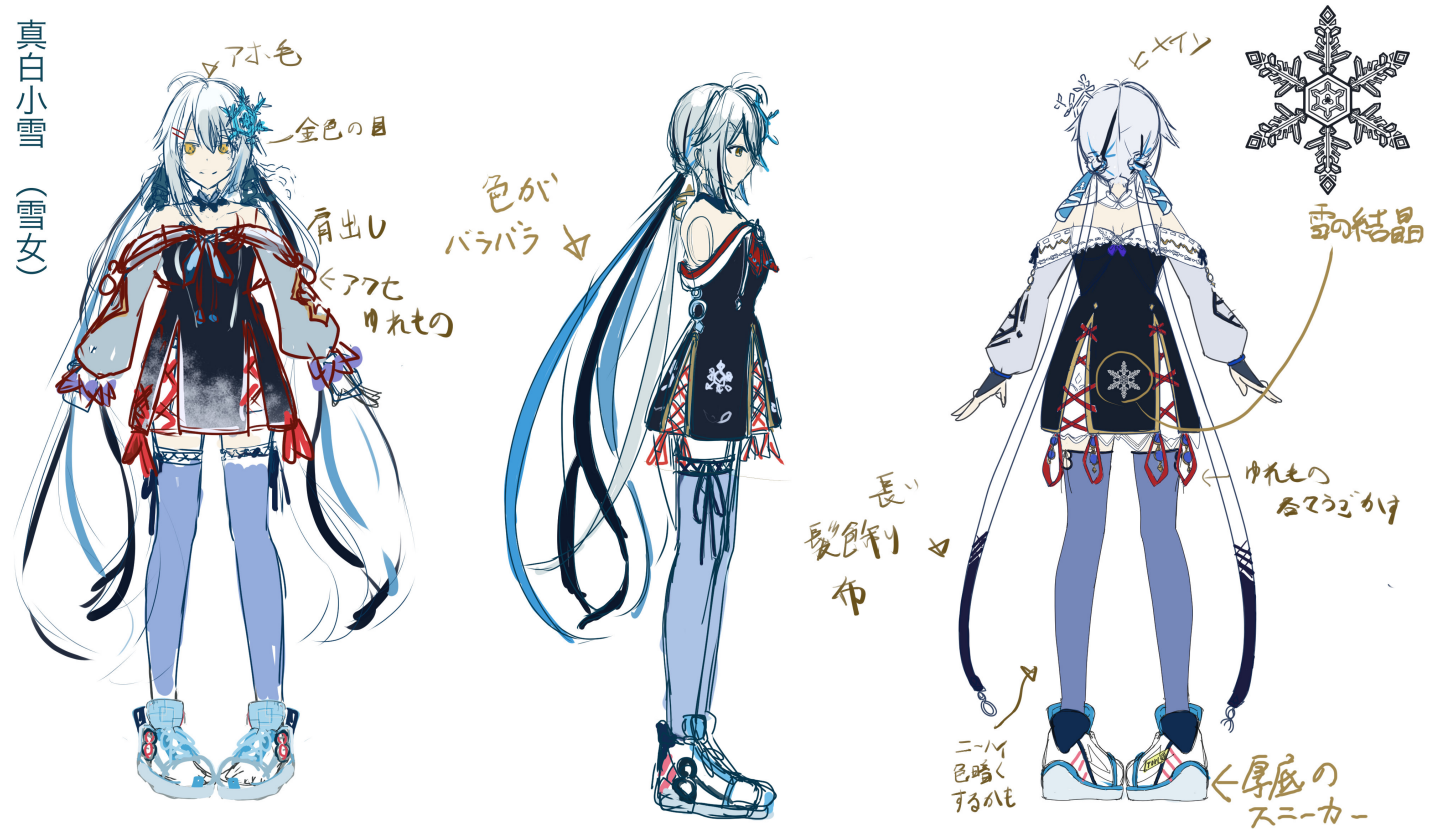
制作 キャラクター設定

- 性別：女性
- 年齢：18歳
- 名前：真白 小雪（ましろい こゆき）
- 要素：髪は白色でくるぶしあたりまでの長さを想定 目は金色
- 属性：雪女 昔話に出てくるような雪女ではなく現代にどっぷり染まった雪女。オシャレに目覚め、ミニスカや肩出しを行うが常時冷え性に悩んでいる。チャームポイントは白と黒が混じった髪。
- 好きなもの：ホットココア 越冬野菜
- 趣味：氷の結晶を大きくして遊ぶこと
- 性格：優しくて穏やかだが、おしゃれや流行りには敏感。露出多めだが自分の服装を家族に見られうのが恥ずかしいらしい。母譲りの金色の目が夜に怖いと言われ気にしている。

制作 三面図

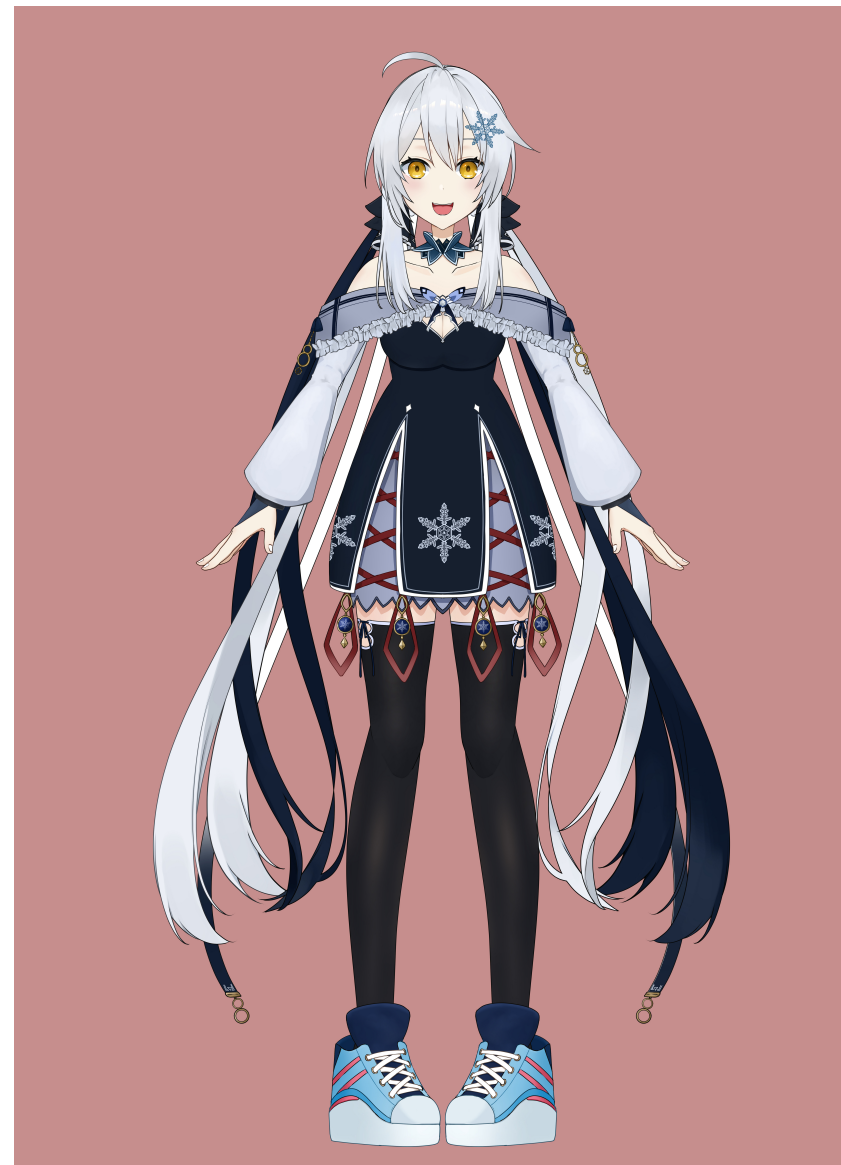
- 三面図
- 雪女なのでベースは白髪で、後ろ髪はメッシュです。肩出しの衣装でLive2dにするので揺れものを多くしました。雪の結晶の模様を服に入れています。靴は厚底のスニーカーでカジュアルな感じを表しています。

真白小雪 (雪女)



制作 モデリング

- モデル本体です。三面図を元に少し修正を喰えながら制作しました。
- モデリングの際気をつけた点
- 顔を動かした際体も動くようにしました。
- デフォーマーの付け方に気をつけました。
- 後ろ髪を一つ一つ分けて横を向く際、動きの長さを各パーツで変え奥行きができるようにしました。
- デフォーマーと変形パスツールで髪の毛に物理演算。
- Y方向の揺れにも物理演算をかけました。
- 布にはスキニングを使用しました。



デモ



感想

- 動画が完成しませんでした。
- 髪の毛に揺れをつけてテストのため一度物理演算をかけた際、全く揺れなかったので調べたら、パラメーターの幅が-30~30でやっていたため動かないことがわかり確認しながら作ることの重要性を感じた。