

ゲームコントローラーをモチーフとした
バーチャルYouTuberの制作

制作者：2GDD_96 松本 蛍



企画概要

元々Vtuberのゲーム実況を見るのが好きで、いつか自分のイラストを使って1から作ってみたい、またVtuberを制作する際のイラストの描き方や動かすスキルを身につけて将来いろんなVtuberを作りたいと思いこのテーマにしました。

自分の制作したオリジナルのキャラクターを
Vtuber化させる。

グッズ展開や動画のサムネイルも制作。

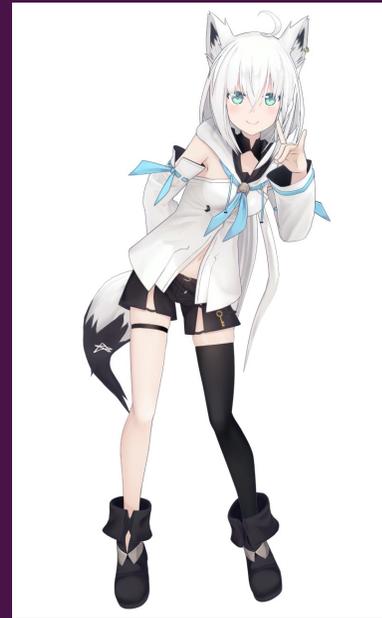
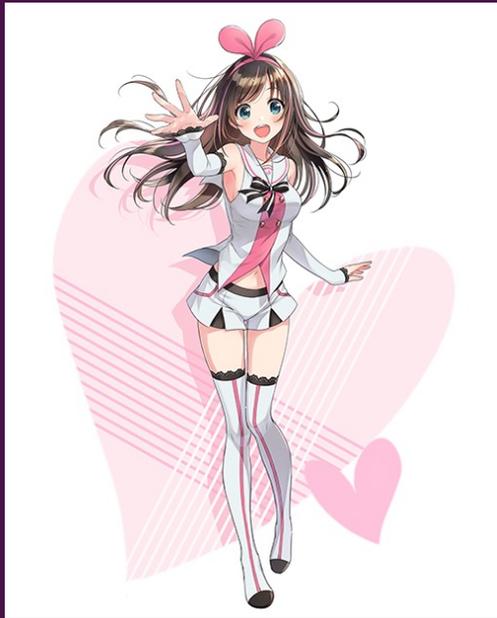


Vtuberとは？

バーチャルYouTuberの略。主に「2Dまたは3Dのアバターを使って活動しているYouTuber」の総称。

例：キズナアイ(Kizuna AI株式会社)、白上フブキ(ホロライブ)

etc...



どうやって作っている？

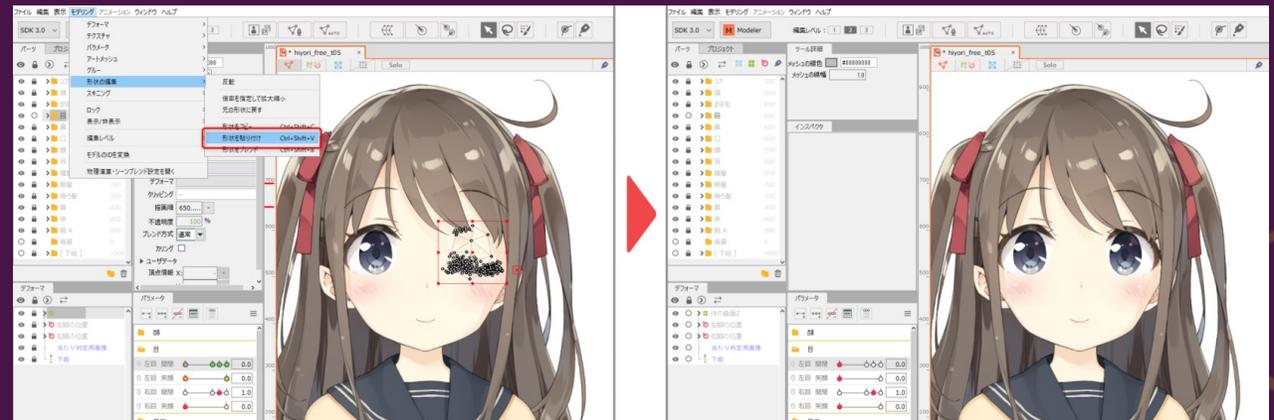
イラストは基本PhotoshopかCLIP STUDIO PAINTを使って制作。

！注意！ 動かす用のイラストは細かくパーツ分け(レイヤー分け)をして制作しないとイケない。※図1

動かす準備ができたならLive2Dというアプリを使用してキャラクターを動かす準備をする。※図2



△図1 パーツ分け

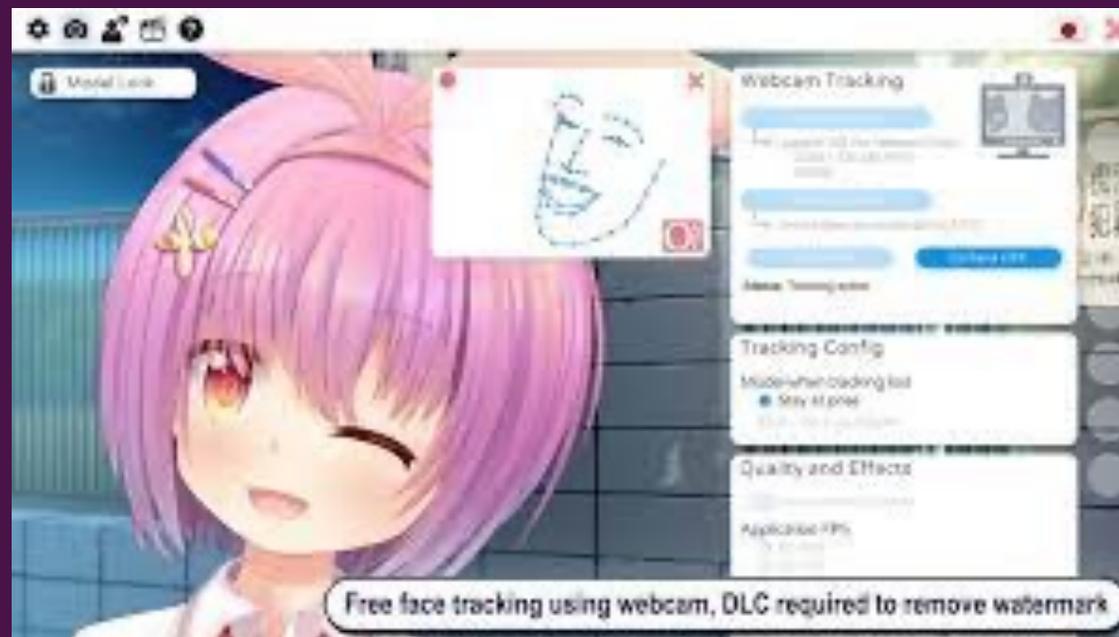


△図2 パーツごとのモデリング

どうやって作っている？

最後に仕上げ+物理演算(髪や服の揺れなど)の設定をしてモデリング完了。

FaceRigやVTubeStudioを使ってトラッキング(顔と連動させる)する。



Mac BookではFaceRigが使えないので、今回はVTube Studioを使用しました。

テーマ

ゲームのコントローラーをモチーフにした女の子のVtuber

活動内容(※設定)

メインはゲーム実況

テトリスやドラクエなどレトロなゲームからAPEXやマイクラなどの現代の若者に人気のゲームまで幅広いジャンルのゲームをプレイしていく。

まれに雑談配信やお絵かき配信もする。

制作物

メイン制作：キャラクター

名前：EWA(エワ) 十代後半? 女の子

イメージカラー：黄色と黄緑

性格：男の子っぽいヤンチャな性格
(ちょっと口調が悪くなる)

設定：訳あってゲームの世界から日本にきた女の子。お煎餅が大好き。
とある猫と仲がよく、一緒にゲームをしたりする。
名前の由来はコントローラの「X」ボタンと「Y」ボタンの頭文字を取りました。(エ)ックス、(ワ)イ=Eワ/EWA



▲ロゴ



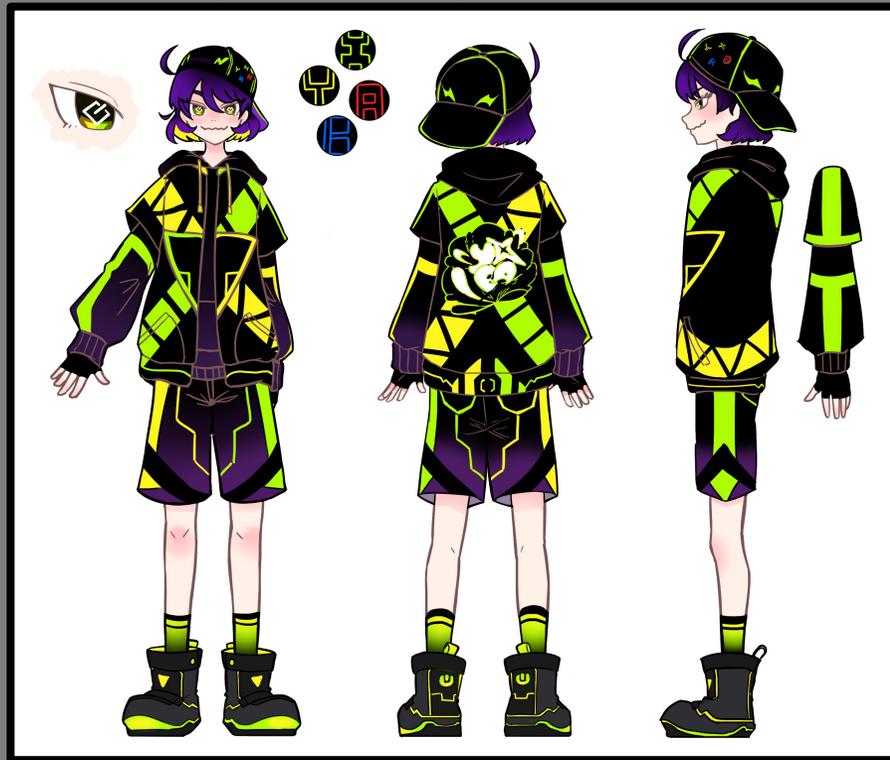
▲キャラクターアイコン



▲立ち絵

制作物

原案(三面図)・ロゴ制作



▼
帽子オフ



衣装はEWAのイメージカラーの黄緑と黄色を組み合わせたサイバー風のデザインにしてみました。髪の毛や服の一部に補色である紫色を取り入れてます。



◀ラフでは、EWAのモチーフであるゲームコントローラーを取り入れてみました。



ロゴは名前が英語表記なので、全体的にカートゥーン風のデザインに仕上げました。EWAのイメージカラーの黄色と黄緑もバランスよく入れてみました。

制作物

立ち絵(パーツ分けされたイラスト)



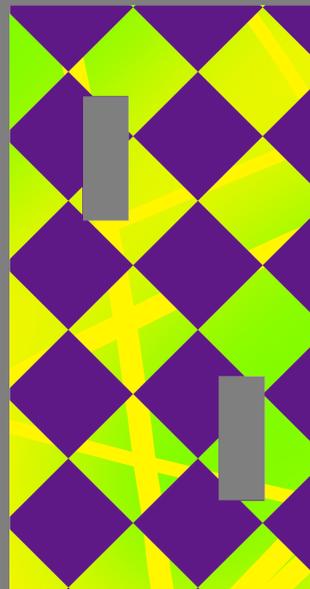
全56パーツで制作

制作物

グッズ制作



等身缶バッジ ホログラム仕様
背景がキラキラ光る缶バッジになっている



※組み立てイメージ

**等身
アクリルスタンドキーホルダー**
※白い部分は透明
スタンド付きなので家に飾ることもできる

動画サムネ

動画タイトル

泣かない猛者いる？「メトロイドフュージョン」をクリアするまで耐久配信



最近ではマニアックなゲームや昔のゲームの実況も人気だったりするので今回はメトロイドフュージョンというマニアックなゲームを選んでみました。

まとめ

初めて使用したLive2Dで楽しくVtuber制作できた。

ただパーツ分けやLive2Dでの作業に苦戦してしまい他の制作に手が回らなくなってしまった。

その分、細かい調整を何回も行ったので、実際に配信で使っても問題ないレベルまでいけたと思います。

もう少し時間配分をしっかりとしたいと思います。

ご清聴ありがとうございました！