

卒業制作

2GDI 20 坂内彩乃

制作テーマ

ゲームの企画と予告アニメーションの制作

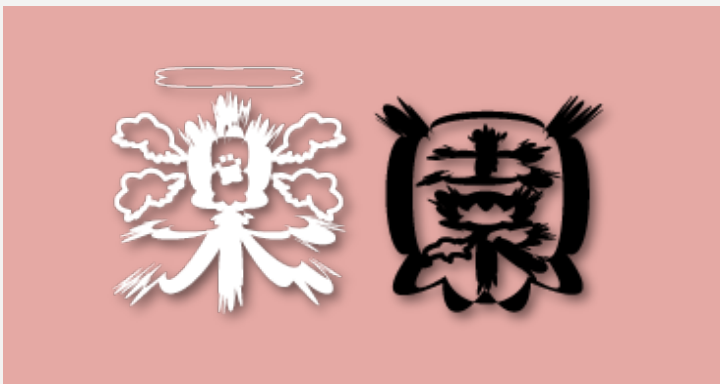
概要

ゲームの企画をし、キャラクター立ち絵を制作した上で、
予告アニメーションの制作に挑戦。

作品

- ・キャラクターの立ち絵
- ・予告アニメーション

ゲームについて



- ・ジャンル：フリーゲーム 脱出アドベンチャーゲーム
- ・媒体：パソコン
- ・舞台：天界と魔界

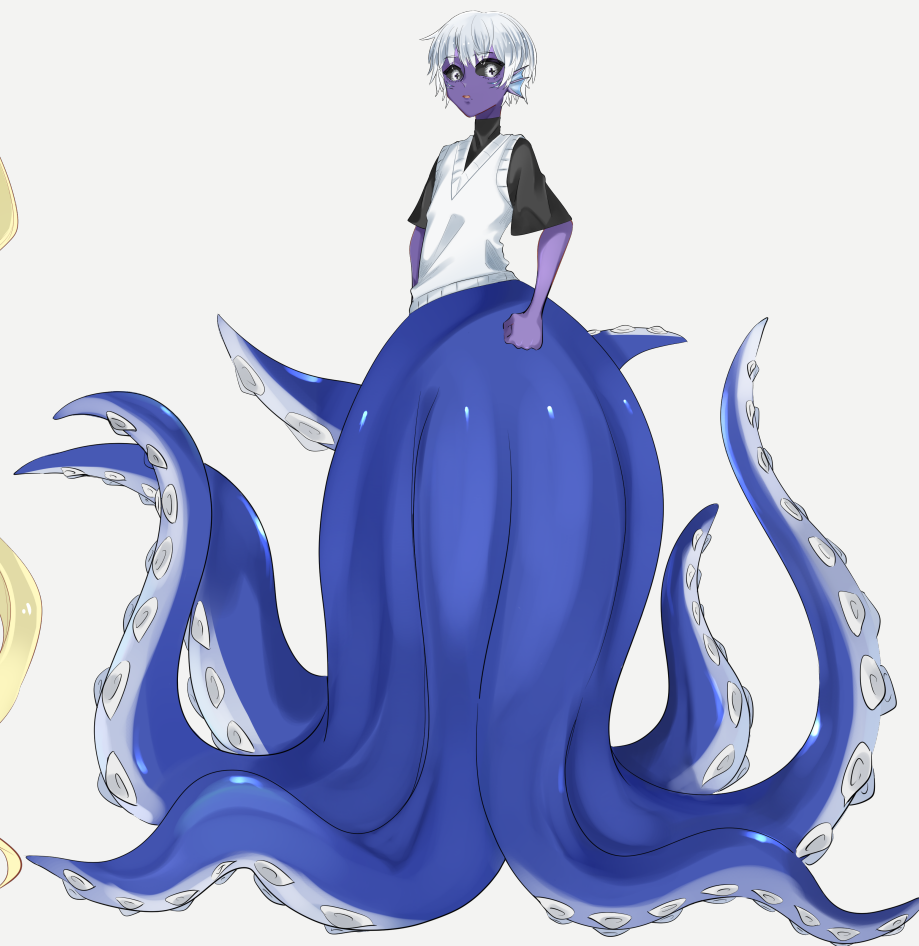


ストーリー：天界から魔界へ落ちてきた天界生物（犬）を拾った仲良し悪魔2人が生物を追いかけるうちに天界に来てしまう。彼らは魔界に帰れるのか、、、

制作物



ふふ
(魔界：悪魔)



さん
(魚類の魔族)



エル
(天使カマエルを参考に制作)

アニメーション 頑張ったこと

- ・ 各シーン絵が変わって別のキャラクターに見えないようにしたこと。
- ・ 音のつなぎ目を違和感なくはめられるようにしたこと。

サイズ：1980×1080 16 秒程度

使用させていただいた音源

Musmus様

「ドタバタ」「晩夏の蝉」

まとめ

- ・冬休みにダラダラしていたせいで、本当に終わるのかどうかご心配おかけしてしまいましたが、無事完成品を発表することができて良かったです。
- ・アニメーションの内容に関して、時間の問題で絵コンテを変えたので、「脱出」感を表現できなかったことから「予告」感がなくなってしまいただアニメーションを作っただけになってしまったことが反省点です。
- ・初めてのアニメーションで今できる技術はここまでですが、これからも勉強して挑戦していきたいと思います。

ご清聴ありがとうございました。