

-フリーホラーゲーム再来-

2年 グラフィック科 小山表誠

ドット絵ゲームのロゴとゲームパッケージ制作



■ 企画内容

・近年、昔に流行した【ファッション】【映画】【ゲーム】などのレトロブームという現象が起こっている現状で同じくレトロゲームのうちの一つであるフリーホラーゲームをもう1度注目してもらおうための企画になります。

制作物：ゲームパッケージ、ロゴ

ゲームテーマ：『Digital』

▶ 昔話題になったフリーホラーゲーム三選紹介

【Ib】

作者：kouri（日本）

ジャンル：ホラーチックアドベンチャー（2D）



【魔女の家】

作者：ふみー（日本）

ジャンル：謎解きホラーアドベンチャー（2D）



【殺戮の天使】

作者：星屑KRNKRN（日本）

ジャンル：サイコホラーADV（2D）



今回はこちらのネット人気ランキング表記サイトから参考に紹介させていただきました。

[<https://ranking.net/rankings/best-free-horror-games/>]

制作物：パッケージ&ロゴ

ロゴの制作とそれを使ったゲームパッケージの制作を行いました。
ロゴに関しては元々制作をしていたフリーゲームの設定を使い
デジタルとゲシュタルトをかけているこのDigitalを使って制作
を行いました。

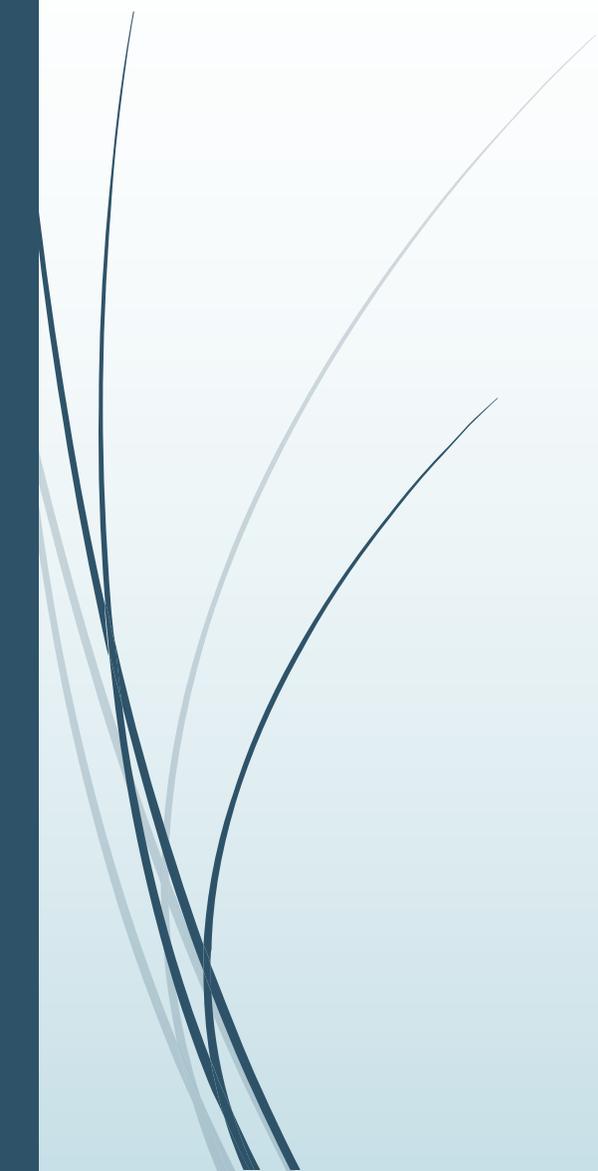




■ まとめ

今回の卒業制作では当初はYDAを舞台にしたRPG系のフリーホラーゲームを制作し、展示をして体験をしてもらおうと考えて制作を行っていたのですがコロナの影響により展示することが出来ずに制作内容の変更を余儀なくなってしまったことが悔しかったです。

ですが結果的には自分のやりたいジャンルのものを制作できたと思いました。様々なことがありましたが楽しく卒業制作を行うことが出来たと思いました。



Thank you for viewing.