



SNOW WHITE



「snow white」

設定資料

世界観概要

西洋ファンタジー & 白雪姫という世界観であり、魔法をはじめドラゴンや魔物も存在する。

企画概要

- ・ 童話を元にゲームを企画する課題
- ・ 西洋ファンタジーが好きなので「白雪姫」がベース
- ・ ゲームジャンル ： アクション RPG
- ・ プラットフォーム：スマートフォン

登場人物

主人公

城下町で暮らす新米の兵士。
新米だが剣の腕は立つ。過去
に白雪姫に命を救われている。



白雪姫

森で暮らす 17 歳の少女。
不死の魔法が使える為、魔女に
目をつけられ攫われてしまう。



七人の小人 /NO IMG

小人の種族は様々で、人型や妖精型、ドワーフや獣人
など幅広くおり、基本的に 3～4 等身（デフォルメ）
だが戦闘時は 7、8 等身になる。
戦闘スタイルは小人によって異なる。

登場人物

女王

本作のラスボス。年齢不詳。

永く生きる為には手段を選ばない冷酷な性格。白雪姫の魔法を自分のものにしようとしている。



復活の象徴である蛇をモチーフにした形態変化も有している。



登場人物

黒騎士

女王の護衛を勤める黒騎士
要所で主人公たちに立ち塞
がる強力な敵キャラ。

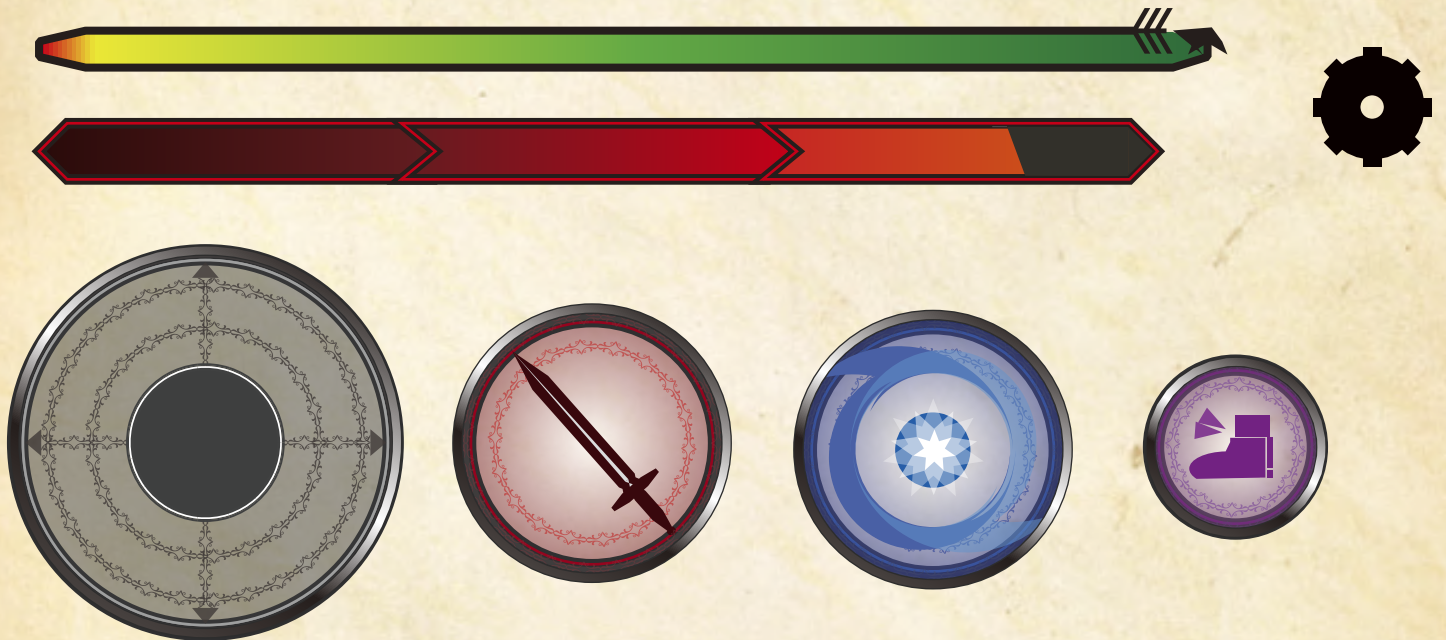


女王と同じく形態変化を有している。
人間の心に棲む悪と破壊的な力の象徴である
ドラゴンがモチーフ。



UI とゲーム画面

ゲーム UI



緑バー：自分ライフポイント

赤バー：スキルポイント

灰色ボタン：移動

赤ボタン：近接攻撃

青ボタン：魔法攻撃

紫ボタン：回避

ゲーム画面

操作のイメージとしては格闘ゲームのようにボタンをおす順番次第でコンボが変わるようなものを想定しています。

